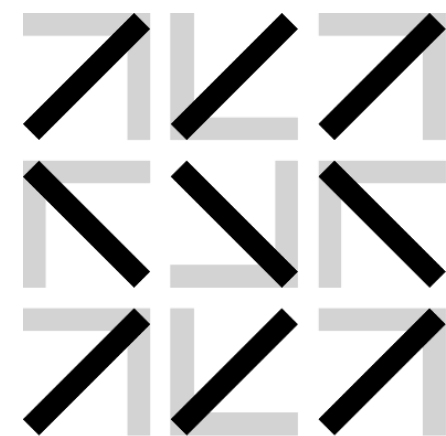


資料 2



Schoo

# 森 健志郎

モリ ケンシロウ

**株式会社スクー 代表取締役社長CEO**

株式会社スクーアットミー 代表取締役会長

1986年10月大阪生まれ。  
近畿大学経営学部卒業後、  
2009年4月株式会社リクルートコミュニケーションズ入社。

2011年10月に株式会社スクーを創業。  
代表取締役に就任（現職）。

2017年4月に100%出資子会社として  
適性分析事業を行う株式会社スクーアットミーを創業。  
代表取締役に就任（現職）。





VISION

インターネット学習で  
人類を変革する

MISSION

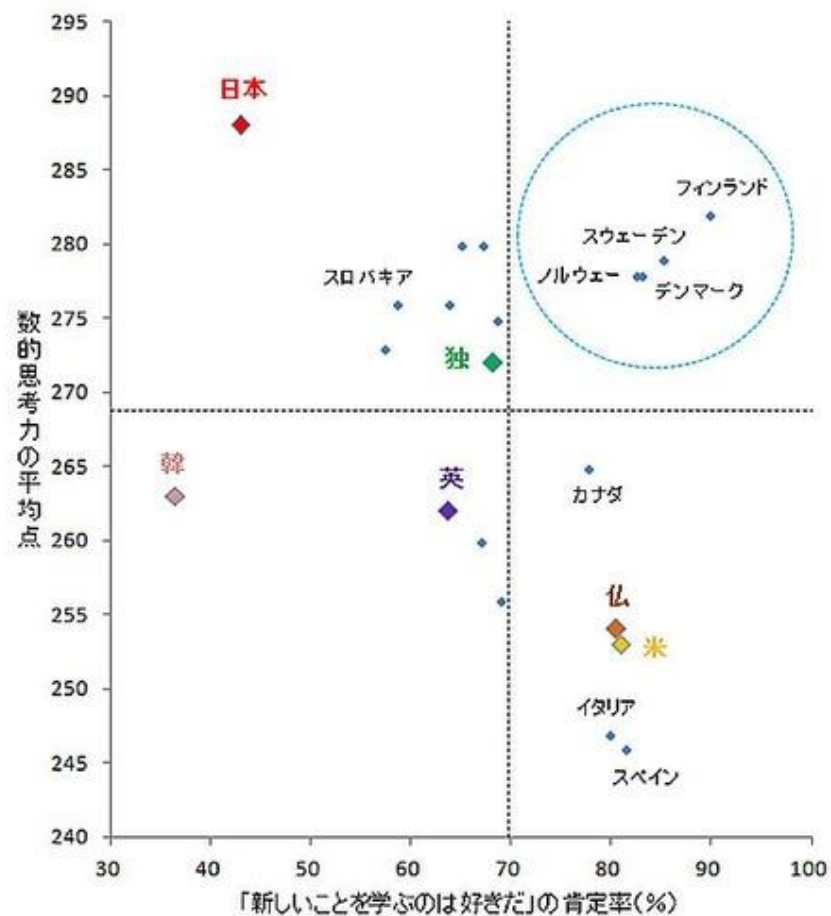
世の中から卒業をなくす

## 会社概要

会社名	株式会社スクー（英文名：Schoo, inc.）
事業内容	オンライン動画学習サービス「Schoo」の運営
資本金	5億1,300万円（資本準備金含む）
設立日	<b>2011年10月3日</b>
代表者	森健志郎（代表取締役社長）
従業員数	<b>60名</b>
主要株主	森健志郎（代表取締役） 伊藤忠テクノロジーベンチャーズ 電通デジタルホールディングス リンクアンドモチベーション ほか

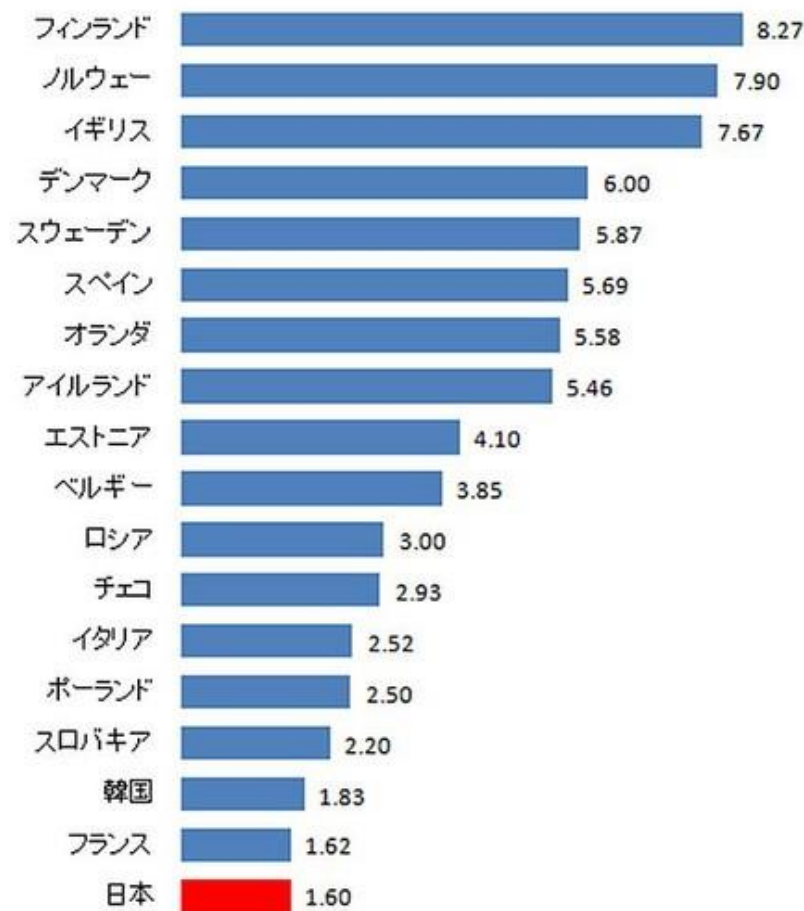
# 社会人が学ばない国、日本

図1 成人の知的的好奇心と数的思考力



\* 16~65歳の回答。点線は、21か国の平均値である。  
 \* 横軸は、「とても当てはまる」+「当てはまる」の比率。  
 \* OECD『PIAAC 2012』より筆者作成。

図1 30歳以上の成人の通学率(%)



\* 無回答・無効回答は除外して割合を計算。  
 \* OECD『PIAAC 2012』のデータより筆者作成。

# Schoo（スクー）：学べる生放送コミュニケーションサービス

サキヨミVR：VR・AR業界の今を知る ① 134 465  

**学んだ** YAMADA HARUKA 17

VRだと実際に先生が教壇に立っている雰囲気が出せるんですね！  
SchooにVRが導入される未来が楽しみです♪

**なるほど！**

VR機器は価格が高いイメージがあります…  
今後手頃な価格帯になっていくのでしょうか？ 3

**Suzuki Asuka さんが着席しました！**

**田中 浩介 さんが着席しました！**

スマホで写真→映像を個人で撮影できるようになったように、近いうちに個人レベルでVR映像を撮れるようになりそうな予感 8

SAITO KOUICHIさん 最近のゲーム機の進化はすごいですよね…グラフィックも本当に美しく怖いくらいの没入感がありますね 7

VRだと実際に先生が教壇に立っている雰囲気が出せるんですね！  
SchooにVRが導入される未来が楽しみです♪ 17

**なるほど！**

投稿する... (Enterで投稿可能)

残り200文字 < 戻る コメントを投稿

**質問** 遠山 高貴 3

VRがすでに医療の現場で実際使われたケースはあるんでしょうか！？

鈴木 真美 12

小・中学校などでもVR/ARが使われ始めると子供の学びの可能性が広がりそうですね

**なるほど** 

「VR・AR」  
編集  
20

## ここでしか得られない学びと体験

- 教え合い
- 先生への質問
- 聞きたい話を伝える
- ワークショップ
- ブレスト
- ディスカッション

日本の大人たちへ、  
学びのコミュニティを提供

他の生徒の  
共感や感想

授業内容を  
まとめる

授業を邪魔せず  
先生へ質問



## 幅広い学習ジャンルの提供

- デザイン
- プログラミング
- 文章術・ビジネススキル
- 自己啓発
- **創造性・イノベーション**
- **スタートアップ**
- **健康**
- **キャリア・生き方**
- 全国15大学の教養講義

創造性・イノベーションなど  
社会トレンドに沿うテーマが好調

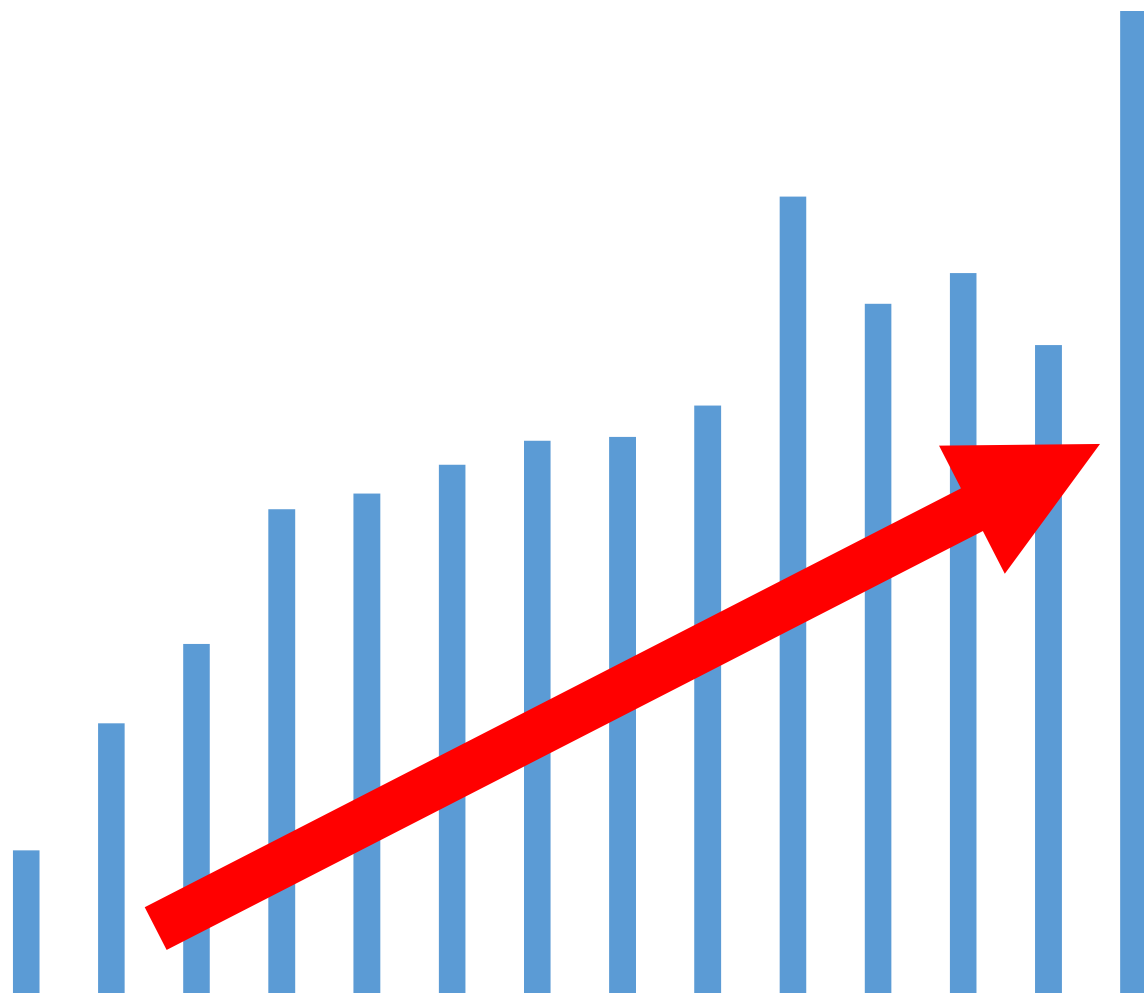
プログラミング領域は  
2015-2016年がピークであった

社会人基礎力などの必要性が高い  
ものから、ニュース等まで幅広く



# ■ 実名制会員数は30万人を突破、アクティブユーザーも増加

直近12ヶ月の月次アクティブユーザー推移

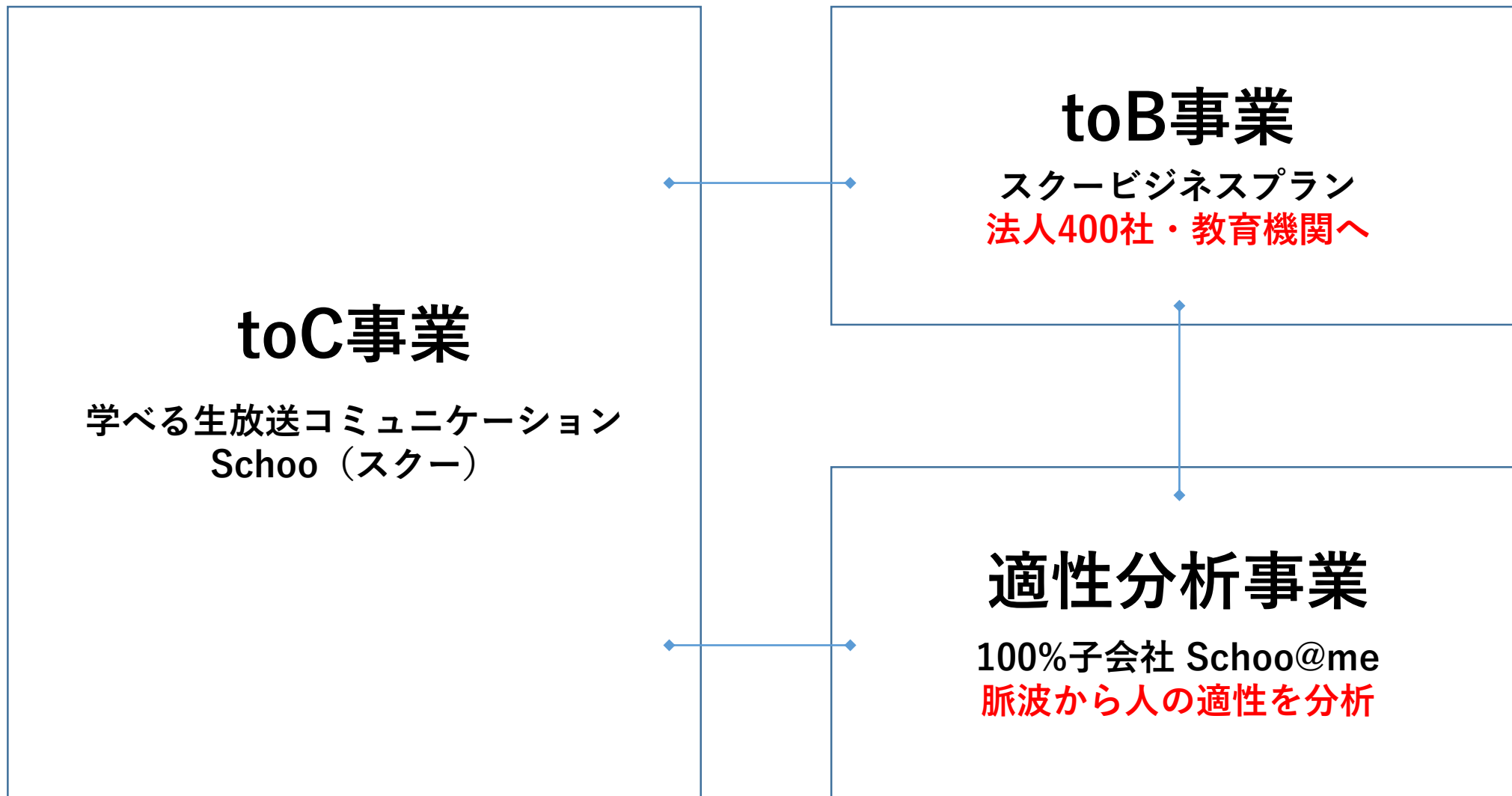


モバイル×動画を中心に、  
テクノロジーが一般普及

×

社会トレンドを背景に、  
学びに対する注目の兆し

# サービスをつくるのではなく、社会システムをつくる会社



# Life Shiftから考察するスクーの戦略

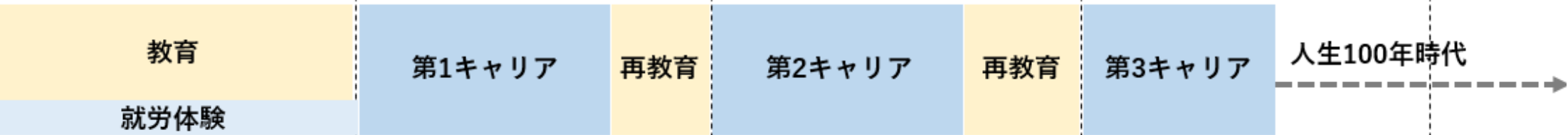
0歳                      22歳                      40歳                      65歳                      80歳



これまで



これから



スクー社が  
果たすべき  
役割

教育→HR事業  
キャリア  
チェンジ  
支援

教育→HR事業  
キャリア  
チェンジ  
支援

toC事業/toB事業：人生並走学習機関

適性分析事業：自分の適性をモニタリング



「自分に向いていることを知り、学んで、人生を変え続けられる」